



ACIAFA
ASSOCIAÇÃO COMUNITÁRIA
DE INTEGRAÇÃO A FAMÍLIA

PROJETO SOCIAL: DECOLANDO PARA O FUTURO

**ASSOCIAÇÃO COMUNITÁRIA DE
INTEGRAÇÃO À FAMÍLIA**

CNPJ: 15.447.944/0001-89



CNPJ: 15.447.944/0001-89

Fone: (94) 99130-4884

E-mail: aciafa.social@gmail.com

Rua Araguaia, nº 54, casa 02 - Bairro Araguaia - CEP: 68504-130



ACIAFA
ASSOCIAÇÃO COMUNITÁRIA
DE INTEGRALIZAÇÃO A FAMÍLIA

1. IDENTIFICAÇÃO DA INSTITUIÇÃO

- 1.1. CNPJ: CNPJ 15.447.944/0001-89
- 1.2. INSC municipal. 301021180
- 1.3. Endereço: Rua Araguaia Nº 54, casa 2, Bairro Araguaia, CEP 68500-001 Marabá/PA
- 1.4. Telefone: 94-99130-4884
- 1.5. E-mail: aciafa.social@gmail.com

2. RESPONSÁVEL PELA INSTITUIÇÃO PROPONENTE:

- 2.1. Nome: ELAN SANTOS DE SOUZA
- 2.2. Endereço: TV ONZE Nº 87, Bairro Araguaia, CEP 68500-001 Marabá/PA
- 2.3. Telefone: 94-99130-4884
- 2.4. E-Mail: elansantosdesouza3@gmail.com

3. RESPONSÁVEL PELO PROJETO:

- 3.1. Autoria: Gabrielly Vaz Jardim
- 3.2. Endereço: Rua das violetas, Quadra 02, Lote 26 - Bairro Parque Araguaia
- 3.3. Telefone: (94) 99227-8433
- 3.4. E-mail: gabriellyvaz22@gmail.com



1. TÍTULO DO PROJETO

Decolando para o futuro

2. APRESENTAÇÃO

A Associação Comunitária de Integração à Família (ACIAFA), com o CNPJ 15.447.944/0001-89, tem como missão promover a inclusão social e o desenvolvimento comunitário por meio de diversos projetos educacionais e sociais. Com isso, o decolando para o futuro, será um espaço dedicado a capacitar crianças, adolescentes e adultos em situação de vulnerabilidade social, residentes na região.

O decolando para o futuro será um ponto de acesso à educação digital, oferecendo cursos de informática básica e avançada, com foco na preparação para o mercado de trabalho. Este projeto visa não apenas desenvolver habilidades práticas em tecnologia da informação, mas também promover a cidadania digital, ampliando as oportunidades de aprendizado e garantindo maior inclusão social aos participantes.

Com a inclusão digital cada vez mais crucial no contexto atual, o projeto busca equipar os participantes com conhecimentos fundamentais para sua integração no mundo profissional e acadêmico. Além disso, o laboratório será um ambiente de desenvolvimento humano, em que o aprendizado vai além das habilidades tecnológicas, proporcionando também uma maior autonomia e autoestima aos beneficiários, promovendo, assim, um impacto positivo na comunidade.

Com isso, a ACIAFA fortalece seu compromisso de contribuir com o desenvolvimento social e comunitário, oferecendo recursos e oportunidades que transformam vidas e geram um impacto duradouro na sociedade.

3. JUSTIFICATIVA

A falta de acesso à tecnologia e à formação digital representa um dos maiores desafios para o desenvolvimento educacional e profissional de muitas famílias na região atendida pela ACIAFA. Para mudar essa realidade, a associação criou o decolando para o futuro, um espaço de capacitação que proporcionará às crianças, jovens e adultos a oportunidade de adquirir conhecimentos tecnológicos essenciais. Este projeto visa abrir portas para o

mercado de trabalho e melhorar a qualidade de vida de toda a comunidade. Com isto, a ACIAFA busca transformar vidas, promovendo a inclusão digital e combatendo as desigualdades tecnológicas. Ao oferecer educação acessível a todos, o projeto não só prepara os participantes para o futuro, mas também fortalece o compromisso da associação com uma sociedade mais justa e igualitária, onde a tecnologia se torna uma verdadeira ferramenta de transformação social.

4. OBJETIVOS

4.1 Objetivo Geral:

O objetivo geral do decolando para o futuro é garantir a continuidade e sustentabilidade da capacitação digital oferecida à comunidade, promovendo a inclusão digital e o desenvolvimento profissional de crianças, adolescentes, adultos e idosos. O projeto visa proporcionar acesso contínuo a cursos de informática básica e avançada, capacitando os participantes para que possam melhorar suas habilidades tecnológicas, ampliar suas oportunidades no mercado de trabalho e promover a autonomia e o empoderamento digital. A manutenção do laboratório busca garantir que ele permaneça como um centro de aprendizado acessível, sempre atualizado com as necessidades tecnológicas atuais, contribuindo para a transformação social e inclusão digital de toda a comunidade.

4.2 Objetivos Específicos:

- Contratar equipe especializada para coordenar o projeto, um assistente do projeto, um serviços gerais, um professor diurno e noturno de informática para ministrar os cursos.
- Oferecer cursos de informática para cerca de 150 pessoas, entre crianças, adolescentes jovens e adultos, nos 06 meses de projeto.
- Fomentar a capacitação digital e o domínio de tecnologias inovadoras.
- Aquisição de produtos de limpeza para conservação da sala de aula.
- A aquisição de materiais de consumo.
- Aquisição de materiais de expediente e administrativos.
- Aquisição de equipamentos (20 mouses, 20 teclados e 20 HDMI para notebook).

5. METODOLOGIA

O projeto será desenvolvido nas dependências da Associação Comunitária de Integração à Família (ACIAFA), o mesmo será desenvolvido em fases, começando com a aquisição de teclados e mouses, seguida pela contratação da equipe técnica e pedagógica. Os cursos serão oferecidos em níveis básico e avançado, com carga horária adaptada ao conteúdo programático. Além disso, serão realizadas oficinas de inclusão digital, atendendo a diversas faixas etárias, como jovens, adultos e idosos.

5.1 Etapas de Execução

- Mês 1: Aquisição de materiais e contratação da equipe
- Mês 2: inscrições e início das aulas de informática
- Mês 6: Avaliação do progresso dos alunos, e certificação.

6. PÚBLICO-ALVO

O projeto atenderá crianças e adolescentes de 7 a 17 anos e adultos de até 60 anos, provenientes de famílias de baixa renda e residentes na comunidade local. O objetivo é oferecer oportunidades de aprendizado e inclusão digital, promovendo o desenvolvimento pessoal e educacional dos participantes.

7. PARCERIAS

A execução do projeto será realizada em parceria com escolas públicas, empresas locais e órgãos não governamentais, que poderão contribuir com recursos financeiros ou materiais. Além disso, poderá contar com o apoio técnico de instituições de ensino e profissionais de tecnologia, garantindo a qualidade e eficácia das ações propostas.

8. PRAZO DE EXECUÇÃO

O projeto terá uma duração de 06 meses, com possibilidade de renovação ao final do período.

9. CRONOGRAMA DE ATIVIDADES

Atividades	I	II	III	IV	V	VI
Aquisição de materiais	X					
Pagamento de equipe	X	X	X	X	X	X
Início das inscrições	X					
Início das aulas de informática		X				
Avaliação do progresso dos alunos, e certificação.						X

10. DETALHAMENTO DOS CUSTOS

10.1. Materiais de Expediente e Administrativo

- Papel sulfite (A4, Ofício).
- Pastas e fichários para organização de documentos.
- Canetas.
- Clips e grampos.
- Post-its
- Papel Liso para Diploma
- Tintas e toner para impressora
- Corretivo
- Fita durex
- Grampeador e perfurador

10.2. Materiais de consumo e limpeza para conservação da sala

10.3. Aquisição de equipamentos (20 mouses, 20 teclados e 20 HDMI para notebook).

10.4. Recursos humanos

- Coordenador do Projeto: Responsável pela gestão do projeto, planejamento e acompanhamento das atividades.



- Professor de Informática diurno: responsável por ministrar as aulas e orientar os alunos no aprendizado.
- Professor de Informática noturno: responsável por ministrar as aulas e orientar os alunos no aprendizado.
- Assistente do projeto: responsável por organizar e executar tarefas administrativas.
- Serviços Gerais: responsável por manter a sala organizada e limpa

EQUIPE ADMINISTRATIVA E TÉCNICA

Função	Carga horária semanal	Vínculo empregatício	Formação
Coordenador do projeto para gerenciar todas as atividades	40h	A contratar	Técnico ou superior
Assistente do projeto	40h	A contratar	Básico em informática
Professor de informática diurno	30h	A contratar	Técnico ou superior
Professor de informática noturno	10h	A contratar	Técnico ou superior
Serviços Gerais	20h	A Contratar	Ensino fundamental

11. METAS QUANTITATIVAS E QUALITATIVAS

11.1. Quantitativas:

- Atender 150 alunos em 06 meses.
- Realizar 10 turmas do curso de informática básica e avançada.

11.2. Qualitativas:

- Fortalecer a autoconfiança e promover o desenvolvimento.
- Assegurar que ao menos 80% dos alunos completem os cursos com êxito.
- Fomentar a inclusão digital, ampliando a participação da comunidade nas atividades tecnológicas.

- Promover a integração social por meio da educação digital e do uso de tecnologias.

12. PLANO DE DIVULGAÇÃO

Com o objetivo de promover o curso, será elaborada uma estratégia de divulgação abrangente, campanhas em redes sociais como Instagram e WhatsApp e parcerias com instituições para alcançar o público-alvo de forma eficaz

- 1. Campanhas na Comunidade:** Realização de eventos comunitários para apresentação do projeto e seus benefícios.
- 2. Mídias Sociais:** publicações regulares nas redes sociais para informar sobre o progresso da construção e as novas atividades.

13. PARCEIROS

- AdSeta Marabá
- Instituto Vida Bela
- Senai
- Seaspac
- Empresa privadas
- Semed





ACIAFA
ASSOCIAÇÃO COMUNITÁRIA
DE INTEGRALIZAÇÃO A FAMÍLIA

15. RESULTADOS ESPERADOS

Com o laboratório de informática, visa-se ampliar o acesso da comunidade à educação tecnológica, impulsionando o desenvolvimento profissional e pessoal dos participantes. Os alunos terão a oportunidade de adquirir novas habilidades, que os capacitarão para o mercado de trabalho, enquanto a ACIAFA consolidará seu papel como um importante agente de inclusão social e educacional.



CNPJ: 15.447.944/0001-89

Fone: (94) 99130-4884

E-mail: aciafa.social@gmail.com

Rua Araguaia, nº 54, casa 02 - Bairro Araguaia - CEP: 68504-130



ACIAFA
ASSOCIAÇÃO COMUNITÁRIA
DE INTEGRAÇÃO A FAMÍLIA

1.18 PLANILHA FINANCEIRA

Natureza da despesa	I	II	III	IV	V	VI	TOTAL
1.1 Coordenador(a)	R\$ 4.000,00	R\$ 4.000,00	R\$ 4.000,00	R\$ 4.000,00	R\$ 4.000,00	R\$ 4.000,00	R\$ 24.000,00
1.2 Assistente do projeto	R\$ 1.650,00	R\$ 1.650,00	R\$ 1.650,00	R\$ 1.650,00	R\$ 1.650,00	R\$ 1.650,00	R\$ 9.900,00
1.3 Professor de informatica diurno	R\$ 2.600,00	R\$ 2.600,00	R\$ 2.600,00	R\$ 2.600,00	R\$ 2.600,00	R\$ 2.600,00	R\$ 15.600,00
1.4 Professor de informatica noturno	R\$ 1.700,00	R\$ 1.700,00	R\$ 1.700,00	R\$ 1.700,00	R\$ 1.700,00	R\$ 1.700,00	R\$ 10.200,00
1.5 Serviços gerais	R\$ 650,00	R\$ 650,00	R\$ 650,00	R\$ 650,00	R\$ 650,00	R\$ 650,00	R\$ 3.900,00
1.6 Materiais de expediente administrativo e consumo (1cx Papel sulfite R\$ 299,90, 6un pastas R\$ 4,90, 8un fichários R\$ 22,90, 2cx canetas R\$ 53,90, 6cx clips R\$ 19,90, 1cx grampos R\$ 12,90, 9un post-its R\$ 4,90, 4pc papel liso para diploma R\$ 49,90, 2kit tintas R\$ 279,60, 5un toner para impressora R\$ 199,90, 4cx Corretivo R\$ 54,90, 2un Fita durex R\$ 15,90, 2un grampeador R\$ 19,90, 2un perfurador R\$ 26,90)	R\$ 2.900,00	x	x	x	x	x	R\$ 2.900,00
1.7 Materiais de limpeza para conservação de sala(1un Limpa vidro R\$ 12,80, 2un veja R\$ 6,42, 6cx detergente R\$ 78,96, 3un água R\$ 8,10, 2un desinfetante R\$ 39,90, 3rl saco de lixo R\$ 29,90, 1un bom ar R\$ 16,90, 1cx copos descartáveis R\$ 189,90)	R\$ 900,00	x	x	x	x	x	R\$ 900,00
1.8 Aquisição de equipamentos (20 mouses R\$ 59,90, 20 teclados R\$ 75,10 e 20 HDMI para notebook R\$ 160,00)	R\$ 5.900,00	x	x	x	x	x	R\$ 5.900,00
TOTAL GERAL							R\$ 73.300,00

ELAN SANTOS DE SOUZA
PRESIDENTE DA ASSOCIAÇÃO